

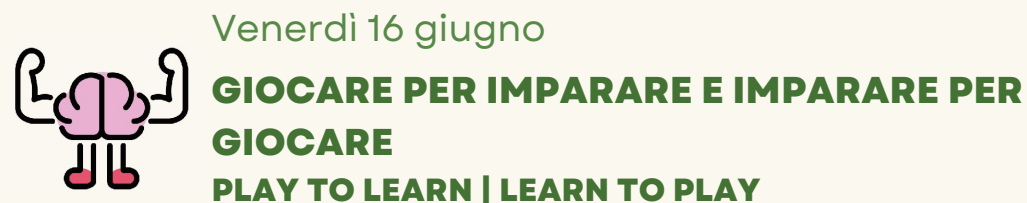


SCOPRI IL PALINSESTO!



<https://book.cnr.it/bibliocnrbo/eventi/slow-science/>

Informazioni: biblio-eventi@area.bo.cnr.it



Sara Ricciardi - Ricercatrice INAF-OAS

Il gioco è uno strumento di lavoro ormai consolidato e particolarmente significativo in relazione alla didattica delle scienze, ma spesso viene utilizzato in modo strumentale. Il gioco, la creatività e la ricerca scientifica hanno in realtà un profondo terreno in comune a partire dal desiderio che li muove. Vi racconterò qualche possibile percorso di apprendimento sul gioco tra PLAY e GAME.

Dalle ore 18.00 alle 20.00 presso la sala lettura della Biblioteca Dario Nobili CNR di Bologna, via Gobetti 101

Sara Ricciardi

E' ricercatrice dell'Istituto Nazionale di Astrofisica. Vicedirettrice del Game Science Research Center e dell'Office of Astronomy for Education Center Italy (IAU).

<https://play.inaf.it/>

